



## 完美世界公布 2010 年第四季度及 2010 年度未经审计财务业绩

(2011 年 3 月 8 日, 北京) — 完美世界有限责任公司<sup>1</sup> (Nasdaq: PWRD) (以下简称“完美世界”或“公司”), 一家总部位于中国的领先的网络游戏开发商和运营商, 今天公布其截至 2010 年 12 月 31 日止的第四季度及 2010 年度未经审计财务业绩。

### 2010 年第四季度业绩表现摘要<sup>2</sup>

- 本季度营业收入为 593.0 百万元人民币 (89.8 百万美元), 上季度为 658.2 百万元人民币, 去年同期为 607.9 百万元人民币
- 本季度毛利为 482.3 百万元人民币 (73.1 百万美元), 上季度为 508.9 百万元人民币, 去年同期为 526.4 百万元人民币
- 本季度营业利润为 122.8 百万元人民币 (18.6 百万美元), 上季度为 211.9 百万元人民币, 去年同期为 276.5 百万元人民币。本季度非美国公认会计准则营业利润<sup>3</sup> 为 147.3 百万元人民币 (22.3 百万美元), 上季度为 237.4 百万元人民币, 去年同期为 298.5 百万元人民币
- 本季度归属于公司股东的净利润为 125.2 百万元人民币 (19.0 百万美元), 上季度为 213.7 百万元人民币, 去年同期为 270.8 百万元人民币。本季度非美国公认会计准则归属于公司股东的净利润<sup>3</sup> 为 149.7 百万元人民币 (22.7 百万美元), 上季度为 239.2 百万元人民币, 去年同期为 292.8 百万元人民币
- 本季度每股美国存托股票<sup>4</sup> 基本及摊薄净收益分别为 2.50 元人民币 (0.38 美元) 和 2.36 元人民币 (0.36 美元), 上季度分别为 4.27 元人民币和 4.05 元人民币, 去年同期分别为 5.44 元人民币和 5.09 元人民币。本季度非美国公认会计准则每股美国存托股票基本及摊薄净收益<sup>3</sup> 分别为 2.98 元人民币 (0.45 美元) 和 2.82 元人民币 (0.43 美元), 上季度分别为 4.77 元人民币和 4.53 元人民币, 去年同期分别为 5.88 元人民币和 5.50 元人民币
- 公司于:
  - ◆ 2010 年 10 月 21 日推出《神魔大陆》的公测
  - ◆ 2010 年 10 月 28 日推出《降龙之剑》的公测
  - ◆ 2010 年 12 月 28 日推出《神鬼世界》的不删档全球首测

<sup>1</sup>原完美时空有限责任公司现更名为完美世界有限责任公司。

<sup>2</sup>此新闻稿中所列美元数字仅为方便读者所需, 但那些实际以美元结算的交易金额除外。本报告中采用的人民币对美元的兑换汇率以 2010 年 12 月 30 日由纽约联邦储备银行按海关用途核准的纽约市午间电汇买入汇率为准: 6.6 元人民币兑换 1.00 美元。本新闻稿中的百分比在人民币基础上计算得出。

<sup>3</sup>本新闻稿中提供的非美国公认会计准则营业利润、非美国公认会计准则归属于公司股东的净利润和非美国公认会计准则每股美国存托股票净收益, 分别由营业利润、归属于公司股东的净利润和每股美国存托股票净收益扣除期权奖励计划费用后所得。请参见本新闻稿最后列明的“非美国公认会计准则财务指标”和“美国公认会计准则和非美国公认会计准则合并损益调节表”。

<sup>4</sup>每股美国存托股票代表 5 股普通股。

## 2010 年度财务业绩表现摘要

- 本年度营业收入为 2,470.4 百万元人民币（374.3 百万美元），上年度为 2,144.4 百万元人民币
- 本年度毛利为 2,025.7 百万元人民币（306.9 百万美元），上年度为 1,844.6 百万元人民币
- 本年度营业利润为 879.3 百万元人民币（133.2 百万美元），上年度为 1,084.2 百万元人民币。本年度非美国公认会计准则营业利润为 976.1 百万元人民币（147.9 百万美元），上年度为 1,162.1 百万元人民币
- 本年度归属于公司股东的净利润为 840.7 百万元人民币（127.4 百万美元），上年度为 1,037.2 百万元人民币。本年度非美国公认会计准则归属于公司股东的净利润为 937.5 百万元人民币（142.0 百万美元），上年度为 1,115.1 百万元人民币
- 本年度每股美国存托股票基本及摊薄净收益分别为 16.80 元人民币（2.55 美元）和 15.87 元人民币（2.41 美元），上年度分别为 20.57 元人民币和 19.28 元人民币。本年度非美国公认会计准则每股美国存托股票基本及摊薄净收益分别为 18.73 元人民币（2.84 美元）和 17.70 元人民币（2.68 美元），上年度分别为 22.11 元人民币和 20.73 元人民币

完美世界董事长兼 CEO 池宇峰先生说：“过去的一年充满了挑战，为了增加公司项目一举成功的机会，公司处于延长游戏的开发周期、并将更多资源投入到大型的长期项目上的过渡期。这些举措旨在支持公司的长期可持续发展，但过去一年新游戏内容推出速度的减缓的确也使得我们收入增长的速度不如往年。这些，伴随着我们在研发上的大力投入和并购扩张活动，在短期内对公司的利润率产生了更大的压力，并造成了业绩的暂时波动。然而我们相信最近这一个季度和过去一年是公司财务表现的低谷，公司的内部投入将在 2011 年随着新游戏内容的推出而与外部产出开始更好的配比。”

“我们过去一年所做的努力，在第四季度初现成效，我们在第四季度推出了三款新游戏和一系列现有游戏的资料片。这些新游戏，其中包括《神魔大陆》和《神鬼世界》，已经赢得了游戏玩家的热情欢迎，并且建立了良好的用户群。随着这些新游戏内容的影响在收入方面展现出来，我们预期公司 2011 年第一季度的收入将会有强劲的增长。”

“拥有丰富深广的游戏产品线一直是我们的最大优势之一。我们不断壮大的产品线包括一些新进入开发阶段的项目和一些玩家高度期待的即将上市的游戏，例如由在中国家喻户晓的小说改编的《倚天屠龙记》和《笑傲江湖》。我们持续开发各种不同风格的游戏来迎合不同玩家的口味，使得我们能够拥有更广泛的用户群。我们期待我们产品线中的精彩作品和最近新推出的多款游戏能在 2011 年及更远的未来为公司提供多个业绩增长点。”

“专业化的游戏工作室以及自主研发的游戏引擎，让我们在 2D、2.5D 和 3D 游戏领域都能够拥有精品大作，也使得公司品牌在中国持续广受欢迎的同时也在海外市场也继续深入。无论从收入规模还是地理覆盖范围上看，我们一直在中国网络游戏出口市场中保持着领先地位。在过去的一年里，



我们继续在多个海外市场签订新的授权代理协议，并通过海外游戏运营商推出更多我们的游戏。同时我们也通过在美国和欧洲的子公司以及在日本收购的子公司 C&C Media Co., Ltd. (‘C&C Media’), 加强了我们的海外运营平台。这些海外子公司继续成为公司不断增长的收入来源。此外，我们对位于西雅图的游戏工作室 Runic Games, Inc. 多数股权的战略性收购，也加强了我们的全球研发实力并给我们提供了全球化的强大产品线。”

“2010 年无疑是充满挑战的一年，但我们坚信，为了公司的长期稳健的成长，我们所做的决定是必要的。我们也深信公司的发展已迈上了一个全新的台阶，实力更加雄厚。基于对公司长期发展前景的信心，公司董事会已批准了一项股票回购计划，授权完美世界在 2011 年 3 月至 2012 年 3 月的期间内回购不超过 1 亿美元的公司自身的美国存托股票。”

“展望 2011 年和更长远的未来，我们对于实现公司的收入和利润的坚实成长非常乐观。多元化的产品线将为公司业绩提供多个增长点，并且现有的核心游戏也将继续为公司提供稳定的收入来源。我们也预期从第一季度开始，我们的利润率会在 2011 年全年逐渐回升。我们在创新上的优势以及通过持续投资得以进一步提升的研发实力和加强的运营平台，都将为我们近期的发展和长期的可持续性发展奠定良好的基础。”

## 2010 年第四季度财务业绩

### 营业收入

本季度营业收入为 593.0 百万元人民币（89.8 百万美元），上季度为 658.2 百万元人民币，去年同期为 607.9 百万元人民币。营业收入较上季度的减少主要源于本季度没有主要的影视作品上映，而上季度热播的电视剧《婚姻保卫战》为 2010 年第三季度的营业收入做出了贡献。

本季度在线游戏营业收入为 526.2 百万元人民币（79.7 百万美元），上季度为 527.1 百万元人民币，去年同期为 541.8 百万元人民币。尽管本季度推出了新游戏和现有核心游戏的大型资料片，但是在线游戏营业收入较上季度相对持平。这主要是由于公司为了在游戏新内容推出的初期培养玩家兴趣以进一步提高这些游戏的吸引力，从而在本季度刻意放缓了游戏内收费活动所致。

本季度在中国大陆运营游戏的平均同时在线用户（ACU）的数量约为 999,000，上季度为 733,000，去年同期为 1,157,000。本季度在中国大陆运营的采用道具收费模式游戏的活跃付费用户（APC）数量总和约为 1,402,000，上季度为 1,274,000，去年同期为 2,188,000。本季度在中国大陆运营的采用道具收费模式游戏的每个活跃付费用户平均贡献的收入（ARPU）为 275 元人民币，上季度为 323 元人民币，去年同期为 223 元人民币。本季度游戏用户量较上季度的上升主要是源于公司新近推出的几款游戏的强劲表现，以及数款公司现有游戏持续受到玩家欢迎。ARPU 比上季度有所下降，主要是由于 2010 年第四季度推出的新游戏产生的稀释效应所致。



本季度海外授权收入为 57.8 百万元人民币（8.8 百万美元），上季度为 48.6 百万元人民币，去年同期为 61.7 百万元人民币。海外授权收入较上季度的上升主要源于一系列海外游戏商业化带来的初始授权收入的增长，以及提成授权使用收入的继续增长。

本季度影视及其他收入为 9.0 百万元人民币（1.4 百万美元），上季度为 82.5 百万元人民币，去年同期为 4.5 百万元人民币。上季度确认的大部分影视及其他收入源于热播的电视剧《婚姻保卫战》，而本季度并没有类似的主要影视作品上映。

### **营业成本**

本季度营业成本为 110.7 百万元人民币（16.8 百万美元），上季度为 149.3 百万元人民币，去年同期为 81.5 百万元人民币。

本季度在线游戏相关成本为 102.3 百万元人民币（15.5 百万美元），上季度为 92.4 百万元人民币，去年同期为 79.8 百万元人民币。本季度在线游戏相关成本较上季度的上升主要源于人力成本的增加，包括特别年终奖金的发放。

本季度影视及其他成本为 8.3 百万元人民币（1.3 百万美元），上季度为 56.9 百万元人民币，去年同期为 1.7 百万元人民币。上季度确认的大部分影视及其他成本与电视剧《婚姻保卫战》相关，而本季度没有主要的影视作品上映。

### **毛利及毛利率**

本季度毛利为 482.3 百万元人民币（73.1 百万美元），上季度为 508.9 百万元人民币，去年同期为 526.4 百万元人民币。本季度毛利率为 81.3%，上季度毛利率为 77.3%，去年同期毛利率为 86.6%。本季度毛利较上季度的下降主要是由于本季度没有主要的影视作品上映，而上季度热播的电视剧《婚姻保卫战》为公司 2010 年第三季度的业绩做出了贡献。

### **营业费用**

本季度营业费用为 359.5 百万元人民币（54.5 百万美元），上季度为 297.0 百万元人民币，去年同期为 249.8 百万元人民币。营业费用较上季度的上升主要源于销售和市场费用、研发费用以及管理费用的增加。

本季度研发费用为 136.8 百万元人民币（20.7 百万美元），上季度为 113.8 百万元人民币，去年同期为 76.9 百万元人民币。研发费用较上季度的上升主要源于人力成本的增加，包括特别年终奖金的发放，以及研发费用资本化的减少。2010 年第四季度，在《神魔大陆》和《降龙之剑》正式推出后，公司终止了这两款游戏的研发费用的资本化。

本季度销售和市场费用为 155.2 百万元人民币（23.5 百万美元），上季度为 123.8 百万元人民币，去年同期为 124.7 百万元人民币。销售和市场费用较上季度的上升主要源于本季度推出新游戏《神魔大陆》、《降龙之剑》和《神鬼世界》，以及一些现有游戏的大型资料片，例如《诛仙》资料片“为爱成神”和《完美世界国际版》资料片“完美世界国际版 2012”等，所导致的广告和促销费用的增加。此外，在 2010 年第四季度公司还发放了特别年终奖金。

本季度管理费用为 67.5 百万元人民币（10.2 百万美元），上季度为 59.4 百万元人民币，去年同期为 48.3 百万元人民币。管理费用较上季度的上升主要源于与影视业务相关的应收帐款坏账准备的计提。公司的影视业务在持续发展。而影视业务的应收账款的信用条件、收款周期和应收款特性与网游业务大不相同，所以公司出于保守和审慎的原则，在第四季度为影视业务的应收帐款计提了一定的坏账准备。

### **营业利润**

本季度营业利润为 122.8 百万元人民币（18.6 百万美元），上季度为 211.9 百万元人民币，去年同期为 276.5 百万元人民币。本季度非美国公认会计准则营业利润为 147.3 百万元人民币（22.3 百万美元），上季度为 237.4 百万元人民币，去年同期为 298.5 百万元人民币。营业利润较上季度的下降主要源于人力成本的增加，包括特别年终奖金的发放，以及推出一系列新游戏和大型资料片所导致的广告和市场费用的增加。由于 2010 年第四季度公司在新游戏内容推出的初期采取了谨慎的收费策略，而在新游戏内容推出之前发生的较高的销售和市场费用以及研发费用的增大，导致了销售和市场费用及研发费用的增长暂时超过了收入的增长。

### **其他收益合计**

本季度其他收益合计为 12.7 百万元人民币（1.9 百万美元），上季度为 6.8 百万元人民币，去年同期为 11.8 百万元人民币。本季度其他收益合计较上季度的上升主要源于本季度政府补贴收入的增加。

### **所得税费用**

本季度所得税费用为 12.1 百万元人民币（1.8 百万美元），上季度为 17.1 百万元人民币，去年同期为 17.5 百万元人民币。

### **归属于公司股东的净利润**

本季度归属于公司股东的净利润为 125.2 百万元人民币（19.0 百万美元），上季度为 213.7 百万元人民币，去年同期为 270.8 百万元人民币。本季度非美国公认会计准则归属于公司股东的净利润为 149.7 百万元人民币（22.7 百万美元），上季度为 239.2 百万元人民币，去年同期为 292.8 百万元人民币。

本季度每股美国存托股票基本及摊薄净收益分别为 2.50 元人民币(0.38 美元)和 2.36 元人民币(0.36 美元)，上季度分别为 4.27 元人民币和 4.05 元人民币，去年同期分别为 5.44 元人民币和 5.09 元人民币。本季度非美国公认会计准则每股美国存托股票基本及摊薄净收益分别为 2.98 元人民币(0.45 美元)和 2.82 元人民币(0.43 美元)，上季度分别为 4.77 元人民币和 4.53 元人民币，去年同期分别为 5.88 元人民币和 5.50 元人民币。

### **现金及现金等价物**

截至 2010 年 12 月 31 日止，公司的现金及现金等价物总值为 1,387.6 百万元人民币(210.2 百万美元)。截至 2010 年 9 月 30 日止，公司的现金及现金等价物总值为 1,424.9 百万元人民币。公司持续从在线游戏运营中获得现金流入，但是 2010 年第四季度对保本型金融产品的投资所产生的现金流出导致了现金及现金等价物余额的减少。

## **2010 年度财务业绩**

### **营业收入**

本年度营业收入为 2,470.4 百万元人民币(374.3 百万美元)，上年度为 2,144.4 百万元人民币。

本年度在线游戏营业收入为 2,156.3 百万元人民币(326.7 百万美元)，上年度为 1,879.9 百万元人民币。在线游戏营业收入较上年度的上升主要是由于公司在北美和日本海外运营的成功扩张，以及一些公司现有核心游戏持续受到玩家欢迎所致。

本年度海外授权收入为 215.0 百万元人民币(32.6 百万美元)，上年度为 214.6 百万元人民币。在过去的几年里，公司通过日本的运营合作伙伴 C&C Media 从日本获得了可观的海外授权收入。2010 年第二季度，公司全面收购了 C&C Media，并开始将其收入归类为在线游戏营业收入。因此，虽然本年度公司继续加强对全球市场的渗透，并在多个市场实现了海外授权收入的增长，但是整体的海外授权收入较上年度相对持平。

本年度影视及其他收入为 99.2 百万元人民币(15.0 百万美元)，上年度为 49.8 百万元人民币。本年度确认的大部分影视及其他收入与第三季度热播的电视剧《婚姻保卫战》相关。

### **营业成本**

本年度营业成本为 444.7 百万元人民币(67.4 百万美元)，上年度为 299.8 百万元人民币。营业成本较上年度的上升主要源于由公司海外收购和国内游戏运营的扩张所致的人力成本、销售相关税收和服务器折旧费用的增加，以及推出热播电视剧《婚姻保卫战》所致的影视及其他成本的增加。

### **毛利及毛利率**

本年度毛利为 2,025.7 百万元人民币（306.9 百万美元），上年度为 1,844.6 百万元人民币。本年度毛利率为 82.0%，上年度为 86.0%。

### **营业费用**

本年度营业费用为 1,146.4 百万元人民币（173.7 百万美元），上年度为 760.4 百万元人民币。营业费用较上年度的上升主要是由于公司总体业务的扩张和人才的扩充，以及海外收购所致。

### **营业利润**

本年度营业利润为 879.3 百万元人民币（133.2 百万美元），上年度为 1,084.2 百万元人民币。本年度非美国公认会计准则营业利润为 976.1 百万元人民币（147.9 百万美元），上年度为 1,162.1 百万元人民币。为了今后能打造更高品质的产品以应对瞬息万变的行业需求，公司延长了游戏的开发周期并对长期项目投入更多资源，与此同时大量的投入研发并扩充团队。因此，公司在 2010 年最后一个季度之前并没有推出任何一款新游戏，从而影响了本年度营业收入的增长，然而在这些新游戏推出之前公司仍然产生了较高的销售和市场费用，同时为了打造未来的游戏产品线公司产生了更大的研发支出。因而，在过去一年这个过渡期，费用的增长暂时性地超过了收入的增长。

### **归属于公司股东的净利润**

本年度归属于公司股东的净利润为 840.7 百万元人民币（127.4 百万美元），上年度为 1,037.2 百万元人民币。本年度非美国公认会计准则归属于公司股东的净利润为 937.5 百万元人民币（142.0 百万美元），上年度为 1,115.1 百万元人民币。

本年度每股美国存托股票基本及摊薄净收益分别为 16.80 元人民币（2.55 美元）和 15.87 元人民币（2.41 美元），上年度分别为 20.57 元人民币和 19.28 元人民币。本年度非美国公认会计准则每股美国存托股票基本及摊薄净收益分别为 18.73 元人民币（2.84 美元）和 17.70 元人民币（2.68 美元），上年度分别为 22.11 元人民币和 20.73 元人民币。

### **业务展望**

基于公司目前的运营状况，公司预计 2011 年第一季度的营业收入大致在 640 百万元人民币到 664 百万元人民币之间，这一预计区间较本季度增长 8%到 12%。此预期考虑了公司现有游戏和最近新推出的《神魔大陆》、《降龙之剑》和《神鬼世界》有望带来的收入增长。

### **股份回购计划**

公司董事会已经授权完美世界在 2011 年 3 月至 2012 年 3 月的期间内回购不超过 1 亿美元的公司自身的美国存托股票。

## 非美国公认会计准则财务指标

为了补充按照美国公认会计准则准备的财务指标，本新闻稿提供非美国公认会计准则营业利润、非美国公认会计准则归属于公司股东的净利润和非美国公认会计准则每股美国存托股票净收益，这些指标分别由营业利润、归属于公司股东的净利润和每股美国存托股票净收益扣除期权奖励计划费用后所得。公司认为以上这些非美国公认会计准则财务指标对于投资者理解公司的运营和财务表现、一致性地比较不同报表期间的经营趋势以及了解公司的核心运营成果非常重要，因为这些非美国公认会计准则财务指标中扣除了某些不期望会导致现金支出的费用。上述非美国公认会计准则财务指标的使用存在一些限制。期权奖励计划费用已经产生并且还会再发生，但是没有在使用非美国公认会计准则财务指标时得到体现。在整体评估我们公司绩效时应该考虑到这项费用。没有任何一个非美国公认会计准则财务指标体现了按照美国公认会计准则计算的归属于公司股东的净利润、营业利润、经营绩效或流动性指标。为弥补上述限制，我们在把非美国公认会计准则财务指标调节到与其最接近的美国公认会计准则财务指标时披露了相关的期权奖励计划费用，这些费用应在评估我们公司绩效时予以考虑。上述非美国公认会计准则财务指标应被视为对美国公认会计准则财务指标的附加，而不是替代或重要性超过按照美国公认会计准则准备的财务指标。本新闻稿最后列明如何将上述非美国公认会计准则财务指标调节成与其最接近的美国公认会计准则财务指标。

## 电话会议

完美世界将于美国东部时间 2011 年 3 月 7 日星期一晚 8 时（北京时间 3 月 8 日星期二早 9 时）召开电话会议及网上直播会议，通报公司的财务和经营状况。

参与电话会议实况的电话号码如下：

-美国用户请拨打免费电话	1-866-519-4004
-国际用户请拨打	+65-6723-9381
-中国大陆用户请拨打免费电话	10-800-819-0121
-香港地区用户请拨打免费电话	80-093-0346
-英国用户请拨打免费电话	080-8234-6646
会议接入口令：PWRD	

用户也可在完美世界网站（<http://www.pwrd.com>）投资者关系栏目在线收听会议实况或会议回放。

电话会议回放将于电话会议结束后 2 小时开始提供，并保留至美国东部时间 2011 年 3 月 14 日晚 11:59。



拨入收听电话号码如下：

- 美国用户请拨打免费电话 1-866-214-5335
- 国际用户请拨打 +61-2-8235-5000
- 会议接入口令：7973（PWRD）

### 完美世界有限责任公司简介 (<http://www.pwrld.com>)

完美世界有限责任公司（NASDAQ: PWRD）是一家总部位于中国的领先的网络游戏开发商和运营商。完美世界主要基于自主研发的游戏引擎和游戏开发平台开发网络游戏。完美世界强大的技术能力及富有创意的游戏设计能力，加之对游戏市场的深刻理解和丰富经验，使公司能够不断迅速推出广受大众欢迎的游戏，以迎合日益变化的用户需求及市场发展。完美世界目前自主开发的网络游戏包括大型多人网络角色扮演游戏：《完美世界》、《武林外传》、《完美世界国际版》、《诛仙》、《赤壁》、《口袋西游》、《神鬼传奇》、《梦幻诛仙》、《神魔大陆》、《降龙之剑》和《神鬼世界》，以及一款休闲类网络游戏《热舞派对》。完美世界目前的大部分收益来自中国国内市场，同时游戏也授权至包括亚洲、南美洲和俄罗斯联邦及其它俄语地区的多个国家和地区的主要游戏运营商。完美世界还通过在北美洲、欧洲和日本运营游戏产生收入。完美世界将不断开拓新的商业模式以致力于股东价值的最大化。

### 安全港声明

本新闻发布稿包含了前瞻性声明。这些声明构成 1995 年《私人证券诉讼改革法案》项下的前瞻性声明。这些前瞻性声明可能用一些措辞来识别，例如“将”、“期望”、“预期”、“未来”、“打算”、“计划”、“相信”、“估计”和类似声明。除了其他部分，引述管理层的话语和“业务展望”部分包含了前瞻性声明。这类声明含有一定的可能导致实际结果和前瞻性声明产生巨大差别的风险和不确定因素。潜在的风险和不确定因素包括，但不限于，我们有限的运营历史，我们开发和运营商业上成功的新游戏的能力，网络游戏市场的成长和在中国以及其他地方对我们游戏和游戏内物品的持续市场接受度，我们保护自身知识产权的能力，我们应对竞争压力的能力，我们维持有效的财务报告内部控制系统的的能力，中国监管环境的变化以及中国和其他地方的经济放缓。关于这些和其他风险的进一步信息包含在完美世界向美国证券交易委员会提交的文件（包括年报 20-F）中。所有于本新闻稿和附件中提供的信息截至 2011 年 3 月 7 日止，除非适用法律另有要求，完美世界并不承担因任何新信息、未来事件或其他原因而更新任何前瞻性声明的义务。



如需更多资料，请联系：

完美世界有限责任公司  
王巍巍  
副总裁  
电话: +86-10-5780-5700  
传真: +86-10-5780-5713  
Email: ir@pwr.com  
<http://www.pwr.com>

Christensen Investor Relations  
李峰  
电话: +1-480-614-3036  
传真: +1-480-614-3033  
Email: kli@christensenir.com

卫玲  
电话: +86-10-5826-4727  
传真: +86-10-5826-4838  
Email: twillingham@christensenir.com

## 完美世界有限责任公司- 未经审计合并资产负债表

	2009年12月31日 人民币	2010年12月31日 人民币	2010年12月31日 美元
<b>资产</b>			
<b>流动资产</b>			
现金及现金等价物	1,567,165,156	1,387,621,178	210,245,633
限定用途现金	5,033,996	4,849,614	734,790
短期投资	30,000,000	390,000,000	59,090,909
应收账款	90,435,732	157,617,474	23,881,435
应收关联方余额	159,100	2,127,500	322,348
预付账款及其他资产	54,262,066	83,369,296	12,631,712
递延税资产	3,048,654	9,399,978	1,424,239
<b>流动资产合计</b>	<b>1,750,104,704</b>	<b>2,034,985,040</b>	<b>308,331,066</b>
<b>非流动资产</b>			
权益性投资	30,471,237	49,378,909	7,481,653
定期存款	-	280,000,000	42,424,242
限定用途现金	-	120,000,000	18,181,818
影视制作成本	14,508,195	24,240,561	3,672,812
固定资产净值	244,069,532	306,248,969	46,401,359
在建工程	771,265,335	911,395,229	138,090,186
无形资产净值	36,930,233	138,464,771	20,979,511
商誉	116,256,000	483,624,832	73,276,490
长期待摊费用及其他长期资产	42,516,514	54,300,649	8,227,371
长期递延税资产	2,895,739	2,690,344	407,628
<b>资产合计</b>	<b>3,009,017,489</b>	<b>4,405,329,304</b>	<b>667,474,136</b>
<b>负债及所有者权益</b>			
<b>流动负债</b>			
应付账款	92,131,878	121,600,949	18,424,386
预收帐款	88,944,437	146,203,059	22,151,979
应付职工薪酬福利	99,629,630	154,136,724	23,354,049
应交税金	35,503,484	27,455,310	4,159,895
预提费用及其他负债	40,055,495	131,580,683	19,936,467
应付关联方余额	5,650,616	4,832,000	732,121
递延收入	280,584,152	386,274,965	58,526,510
递延税负债	22,488,342	47,037,398	7,126,878
递延政府补助	-	300,000	45,455
<b>流动负债合计</b>	<b>664,988,034</b>	<b>1,019,421,088</b>	<b>154,457,740</b>
长期递延收入	28,479,618	26,320,224	3,987,913
<b>负债合计</b>	<b>693,467,652</b>	<b>1,045,741,312</b>	<b>158,445,653</b>
<b>所有者权益</b>			
普通股(面值为美元 0.0001; 在 2009 年 12 月 31 日, 总授权股数为 10,000,000,000, 49,171,190 A 类普通股已发行并流通在外, 199,957,195 B 类普通股已发行并流通在外; 在 2010 年 12 月 31 日, 总授权股数为 10,000,000,000, 39,171,195 A 类普通股已发行并流通在外, 211,839,885 B 类普通股已发行并流通在外)			
	198,506	199,791	30,271
资本公积	381,099,428	493,089,324	74,710,504
盈余公积	181,563,507	239,264,390	36,252,180
累计其他损失	(65,453,442)	(65,956,622)	(9,993,428)
未分配利润	1,799,851,169	2,582,851,059	391,341,070
<b>归属于公司的所有者权益合计</b>	<b>2,297,259,168</b>	<b>3,249,447,942</b>	<b>492,340,597</b>
归属于非控制性股东的所有者权益	18,290,669	110,140,050	16,687,886
<b>所有者权益合计</b>	<b>2,315,549,837</b>	<b>3,359,587,992</b>	<b>509,028,483</b>
<b>负债和所有者权益合计</b>	<b>3,009,017,489</b>	<b>4,405,329,304</b>	<b>667,474,136</b>

完美世界有限责任公司- 未经审计合并利润表

	三个月				十二个月		
	截至12月31 日止 2009年 人民币	截至9月30 日止 2010年 人民币	截至12月31 日止 2010年 人民币	截至12月31 日止 2010年 美元	截至12月31 日止 2009年 人民币	截至12月31 日止 2010年 人民币	截至12月31 日止 2010年 美元
	<b>营业收入</b>						
在线游戏营业收入	541,773,555	527,058,956	526,194,312	79,726,411	1,879,932,736	2,156,258,192	326,705,787
海外授权收入	61,651,444	48,631,218	57,824,612	8,761,305	214,625,630	214,980,802	32,572,849
影视及其他收入	4,474,322	82,533,378	8,975,757	1,359,963	49,804,306	99,194,565	15,029,480
营业收入合计	607,899,321	658,223,552	592,994,681	89,847,679	2,144,362,672	2,470,433,559	374,308,116
<b>营业成本</b>							
在线游戏相关成本	(79,781,617)	(92,367,125)	(102,339,541)	(15,505,991)	(271,043,328)	(378,678,901)	(57,375,591)
影视及其他成本	(1,735,088)	(56,943,511)	(8,330,860)	(1,262,252)	(28,717,551)	(66,018,204)	(10,002,758)
营业成本合计	(81,516,705)	(149,310,636)	(110,670,401)	(16,768,243)	(299,760,879)	(444,697,105)	(67,378,349)
<b>毛利</b>	<b>526,382,616</b>	<b>508,912,916</b>	<b>482,324,280</b>	<b>73,079,436</b>	<b>1,844,601,793</b>	<b>2,025,736,454</b>	<b>306,929,767</b>
<b>营业费用</b>							
研发费用	(76,912,046)	(113,816,013)	(136,790,553)	(20,725,841)	(270,355,072)	(419,076,642)	(63,496,461)
销售和市场费用	(124,655,400)	(123,795,571)	(155,249,007)	(23,522,577)	(336,316,211)	(482,162,083)	(73,054,861)
管理费用	(48,280,933)	(59,409,274)	(67,470,317)	(10,222,775)	(153,684,631)	(245,150,994)	(37,144,090)
营业费用合计	(249,848,379)	(297,020,858)	(359,509,877)	(54,471,193)	(760,355,914)	(1,146,389,719)	(173,695,412)
<b>营业利润</b>	<b>276,534,237</b>	<b>211,892,058</b>	<b>122,814,403</b>	<b>18,608,243</b>	<b>1,084,245,879</b>	<b>879,346,735</b>	<b>133,234,355</b>
<b>其他收益/(损失)</b>							
权益性投资损失	(1,279,762)	(2,405,028)	(2,107,573)	(319,329)	(4,088,738)	(8,092,328)	(1,226,110)
利息收入	5,169,231	8,205,577	7,637,954	1,157,266	15,404,786	27,000,890	4,091,044
其他, 净额	7,874,430	1,022,167	7,187,667	1,089,040	10,422,381	15,846,865	2,401,040
其他收益合计	11,763,899	6,822,716	12,718,048	1,926,977	21,738,429	34,755,427	5,265,974
<b>税前利润</b>	<b>288,298,136</b>	<b>218,714,774</b>	<b>135,532,451</b>	<b>20,535,220</b>	<b>1,105,984,308</b>	<b>914,102,162</b>	<b>138,500,329</b>
所得税费用	(17,534,886)	(17,112,123)	(12,140,994)	(1,839,545)	(68,283,268)	(87,539,495)	(13,263,560)
<b>净利润</b>	<b>270,763,250</b>	<b>201,602,651</b>	<b>123,391,457</b>	<b>18,695,675</b>	<b>1,037,701,040</b>	<b>826,562,667</b>	<b>125,236,769</b>
减: 归属于非控制性股 东的净(损失)/收益	(86,162)	(12,090,414)	(1,817,047)	(275,310)	499,641	(14,138,106)	(2,142,137)
<b>归属于公司股东的净利润</b>	<b>270,849,412</b>	<b>213,693,065</b>	<b>125,208,504</b>	<b>18,970,985</b>	<b>1,037,201,399</b>	<b>840,700,773</b>	<b>127,378,906</b>
每普通股基本净收益	1.09	0.85	0.50	0.08	4.11	3.36	0.51
每普通股摊薄净收益	1.02	0.81	0.47	0.07	3.86	3.17	0.48
每股美国存托股票基本净 收益	5.44	4.27	2.50	0.38	20.57	16.80	2.55
每股美国存托股票摊薄净 收益	5.09	4.05	2.36	0.36	19.28	15.87	2.41
普通股股数	248,945,580	250,476,431	250,754,716	250,754,716	252,138,828	250,232,543	250,232,543
摊薄普通股股数	265,982,221	264,025,135	264,919,670	264,919,670	269,004,366	264,818,376	264,818,376
<b>期权摊销如下:</b>							
营业成本	(1,149,174)	(1,877,096)	(1,732,264)	(262,464)	(4,983,795)	(6,938,253)	(1,051,250)
研发费用	(11,363,609)	(9,215,409)	(9,371,368)	(1,419,904)	(36,730,329)	(37,480,733)	(5,678,899)
销售和市场费用	(1,602,599)	(3,651,450)	(3,437,163)	(520,782)	(7,290,958)	(13,079,432)	(1,981,732)
管理费用	(7,839,431)	(10,757,280)	(9,903,017)	(1,500,457)	(28,883,711)	(39,286,985)	(5,952,573)

完美世界有限责任公司 - 美国公认会计准则与非美国公认会计准则合并损益调节表

	三个月				十二个月		
	截至12月31 日止 2009年 人民币	截至9月30 日止 2010年 人民币	截至12月31 日止 2010年 人民币	截至12月31 日止 2010年 美元	截至12月31 日止 2009年 人民币	截至12月31 日止 2010年 人民币	截至12月31 日止 2010年 美元
	<b>美国公认会计准则营业 利润</b>	<b>276,534,237</b>	<b>211,892,058</b>	<b>122,814,403</b>	<b>18,608,243</b>	<b>1,084,245,879</b>	<b>879,346,735</b>
期权奖励计划费用	21,954,813	25,501,235	24,443,812	3,703,607	77,888,793	96,785,403	14,664,454
<b>非美国公认会计准则营 业利润</b>	<b>298,489,050</b>	<b>237,393,293</b>	<b>147,258,215</b>	<b>22,311,850</b>	<b>1,162,134,672</b>	<b>976,132,138</b>	<b>147,898,809</b>
<b>归属于公司股东的美国 公认会计准则净利润</b>	<b>270,849,412</b>	<b>213,693,065</b>	<b>125,208,504</b>	<b>18,970,985</b>	<b>1,037,201,399</b>	<b>840,700,773</b>	<b>127,378,906</b>
期权奖励计划费用	21,954,813	25,501,235	24,443,812	3,703,607	77,888,793	96,785,403	14,664,454
<b>归属于公司股东的非美 国公认会计准则净利润</b>	<b>292,804,225</b>	<b>239,194,300</b>	<b>149,652,316</b>	<b>22,674,592</b>	<b>1,115,090,192</b>	<b>937,486,176</b>	<b>142,043,360</b>
<b>美国公认会计准则每股 美国存托股票净收益</b>							
- 基本净收益	5.44	4.27	2.50	0.38	20.57	16.80	2.55
- 摊薄净收益	5.09	4.05	2.36	0.36	19.28	15.87	2.41
<b>非美国公认会计准则每 股美国存托股票净收益</b>							
- 基本净收益	5.88	4.77	2.98	0.45	22.11	18.73	2.84
- 摊薄净收益	5.50	4.53	2.82	0.43	20.73	17.70	2.68
<b>用于计算每股美国存托 股票净收益的美国存托 股票股数</b>							
- 基本净收益	49,789,116	50,095,286	50,150,943	50,150,943	50,427,766	50,046,509	50,046,509
- 摊薄净收益	53,196,444	52,805,027	52,983,934	52,983,934	53,800,873	52,963,675	52,963,675